Принципы построения / написания программ:

Рефакторинг – это перепроектирование кода, которое ставит целью не изменение внешнего поведения программы, а перепроектирование ее внутренних алгоритмов и структуры с целью оптимизации и упрощения восприятия (понимания ее работы).

SOLID

KISS – keep it short and simple – нужно упрощать а не усложнять – это касается и архитектуры/дизайна и самого кода внутри. Что касается кода внутри – чистый код лучше, чем умный код. Упрощение не всегда с точки зрения укорочения строчек записи – нужно помнить, что этот код будут читать другие и в тч сам через какое-то время.

YAGNI – you ain’t gonna need it - Все что не предусмотрено техническим заданием проекта, не должно быть в нем.

DRY – don’t repeat yourself - Все что Вы пишете в проекте, должно быть определено только один раз.

Паттерны проектирования

Шаблон **проектирования** или **паттерн** (design **pattern**) в разработке программного обеспечения — повторяемая архитектурная конструкция, представляющая собой решение проблемы **проектирования** в рамках некоторого часто возникающего контекста.